

Eskilstuna 2019-11

SEKRETARIAT I DM

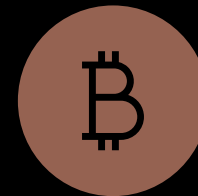
ROLLER



Protokollförare



Klockansvarig



iBIS- "Live
rapporterare"



Speaker



Musik



PROTOKOLLFÖRARE

PROTOKOLLFÖRARE FÖRE MATCH

Utskrivna protokoll finns i sekretariaten.

Kontrollera om lagen fyllt i sitt lag. Är det tomt måste det göras manuellt!

Ledare ska stryka de spelare som inte deltar i matchen och justerar tröjnummer om det behövs samt ange **M** för målvakt och **K** för kapten.

En ledare i respektive lag ska skriva under protokollet före match

Domare och protokollförare går tillsammans igenom protokoll och kontrollera att allt är OK innan matchstart.

PROTOKOLLFÖRARE

UNDER MATCH

- Fyll i de händelser som sker under matchen.
Som händelser räknas:
 - Mål
 - Straffslag
 - Timeout
 - Utvisning
- För varje händelse antecknas period, tid, om det är hemmalag (H) eller bortalag (B) samt vilken spelare, det gäller.
- Det är domarens uppgifter som ska antecknas, inte någon annans!

Resultat: 3 - 5

Periodresultat: 0 - 2, 1 - 1, 2 - 2 (3 - 5)

Skott: 12 - 8 (4 - 4, 4 - 2, 4 - 2) (-)

Matchstraff är utdömt

Anmärkningsvärda förhållanden

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	0:57	B 17			U2	216
1	3:20	B 66	0 - 1			
1	6:13	B 60	0 - 2	B 40		
1	14:12	B 40			U2	201
2	3:06	B 66	0 - 3	B 60		
2	6:18	B 11			U2	201
2	14:44	H 65	1 - 3	H 24		
3	3:56	H 53	2 - 3	H 54		
3	10:00	B 66	2 - 4	B 40		
3	12:07	H 53	3 - 4	H 30		
3	12:29	B 9	3 - 5	B 17		
3	13:18	H 60			U2	207

PROTOKOLLFÖRARE

UNDER MATCH

Utvisning

Anteckna följande på en rad vid utvisning:

- **"Per"** kolumnen:
 - Aktuell period vid när utvisningen inträffade
- **"Tid"** kolumnen:
 - Aktuell tid i perioden när utvisningen inträffade
- **"Nr"** kolumnen:
 - H eller B följt av utvisad spelarens nummer
- **"Utv"** kolumnen:
 - 2 minuters utvisning -> **U2**
 - 5 minuters utvisning -> **U5**
 - 2 min lagstraff + 10 min personligt straff -> **U2+P10**
 - Matchstraff 1 -> **UM1**
 - Matchstraff 2 -> **UM2**
 - Matchstraff 3 -> **UM3**
- **"Kod"** kolumnen:
 - Utvisningskod anges , se lathund längst ned på protokollet

Anmärkningsvärda förhållanden

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	0:57	B 17			U2	216
1	3:20	B 66	0-1			
1	6:13	B 60	0-2	B 40		
1	14:12	B 40			U2	201
2	3:06	B 66	0-3	B 60		
2	6:18	B 11			U2	201
2	14:44	H 65	1-3	H 24		
3	3:56	H 53	2-3	H 54		
3	10:00	B 66	2-4	B 40		
3	12:07	H 53	3-4	H 30		
3	12:29	B 9	3-5	B 17		
3	13:18	H 60			U2	207

Kod	Utvisningstyp
Förseelser som leder till 2 minuters lagstraff	
225	Ej avlägsnat avslagna klubbdelar
209	Fasthållning
223	Felaktig numrering
221	Felaktig utrustning
211	Felaktigt avstånd
220	Felaktigt beträdande av spelplanen
215	Felaktigt byte
216	För många spelare på plan
218	Fördröjande av spelet
213	Hands
208	Hårt spel 2 min
206	Hög klubba
205	Hög spark
212	Liggande spel
203	Lyftning av klubba
202	Låsning av klubba
222	Mätning av klubba
214	Nick
210	Obstruktion
204	Otillåten spark
207	Otillåten trängning
219	Protest mot domslut
201	Slag
224	Spel utan klubba
227	Straff pga. beträd. av målvaktsomr.
226	Straff pga. hopp
217	Upprepade förseelser

Förseelser som leder till 5 minuters lagstraff	
502	Farligt spel
503	Hakning
504	Hårt spel 5 min
505	Upprepade förseelser
501	Våldsamt slag
Förseelser som leder till 5 min + matchstraff	
301	Matchstraff 1
302	Matchstraff 2
303	Matchstraff 3
Förseelser som leder till 2 + 10 minuter	
101	Osportsligt uppträdande
Time Out och Straff	
402	Straff
401	Time Out

PROTOKOLLFÖRARE

UNDER MATCH

Mål

Anteckna följande på en rad vid mål

- **"Per"** kolumnen:
 - Aktuell period vid när målet inträffade
- **"Tid"** kolumnen:
 - Aktuell tid i perioden när målet inträffade
- **"Nr"** kolumnen:
 - H eller B följt av målgörarens nummer
- **"Mål"** kolumnen:
 - Aktuellt resultat
- **"Pass"** kolumnen:
 - H eller B följt av passarens nummer

Anmärkningsvärda förhållanden

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	0:57	B 17			U2	216
1	3:20	B 66	0-1			
1	6:13	B 60	0-2	B 40		
1	14:12	B 40			U2	201
2	3:06	B 66	0-3	B 60		
2	6:18	B 11			U2	201
2	14:44	H 65	1-3	H 24		
3	3:56	H 53	2-3	H 54		
3	10:00	B 66	2-4	B 40		
3	12:07	H 53	3-4	H 30		
3	12:29	B 9	3-5	B 17		
3	13:18	H 60			U2	207

PROTOKOLLFÖRARE

UNDER MATCH

Timeout:

Anteckna följande på en rad vid Timeout

- **"Per"** kolumnen:
 - Aktuell period vid när målet inträffade
- **"Tid"** kolumnen:
 - Aktuell tid i perioden när målet inträffade
- **"Nr"** kolumnen:
 - **H** eller **B** följt av **TO**
- **"Kod"** kolumnen:
 - Koden **401** för Timeout

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	2:06	H82	H-0			
1	5:45	B11	1-1	B23		
1	7:54	B9	1-2	B7		
1	8:47	H82	2-2	H88		
1	10:48	B13	2-3	B11		
1	12:27	B12	2-4	B21		
1	18:27	B17	2-5	B21		
1	19:20	B23	2-6	B3		
2	5:47	H12			H12	208
2	6:39	H87	3-6			
2	11:56	H55			H55	201
2	16:47	H7	4-6	H19		
2	17:27	B21			B21	213
2	18:31	H88	5-6	H82		
2	18:49	B5	5-7	B15		
3	2:22	H11	6-7	H82		
3	3:35	B17			4210	101
3	4:04	B3			42	219
3	6:05	B18			42	212
3	9:30	BTO				401
3	13:05	B9				402
3	19:57	HTO				

PROTOKOLLFÖRARE

UNDER MATCH

Straff:

Anteckna följande på en rad vid Straff

- **"Per"** kolumnen:
 - Aktuell period vid när straffen inträffade
- **"Tid"** kolumnen:
 - Aktuell tid i perioden när straffen inträffade
- **"Nr"** kolumnen:
 - **H** eller **B** följt av spelaren som lägger straffens nummer
- **"Mål"** kolumnen:
 - Vid mål: Aktuellt resultat
 - Vid ej mål: Lämna blankt
- **"Kod"** kolumnen:
 - Koden **402** för straff

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	1.38	B 8	0-1	B-11		
2	0.15	B 11	0-2	B-3		
2	7.09	H 3	1-2	H 35		
2	7.35	H 11	2-2	H 9		
2	8.25	H 10	3-2	H 21		
2	9.46	H 48	4-2	H 50		
2	10.10	B 9	4-3	B 3		
3	3.34	B 9	4-4	B 11		
3	8.19	B 3	4-5	-		
3	14.53	H 10	5-5			402

PROTOKOLLFÖRARE EFTER MATCHEN



Fyll i matchresultat, periodsiffror, publiksiffror och skottstatistik



"Z-sträcka" tomma rader och skriv under protokollet



Domarna granskar protokollet och ska skriva under det. Det sparas sedan i sekretariatet under dagen.

Resultat: 10-3


Periodresultat: 3-0, 2-2, 5-1 (-)

Skott: - (7-1, 8-6, 10-1) (-)

Matchstraff är utdömt

Anmärkningsvärda förhållanden

Per	Tid	Nr	Mål	Pass	Utv	Kod
1	1:25	H38	1-0	H35		
1	2:49	H31	2-0			
1	11:54	H38	3-0	H24		
2	0:27	H38	4-0	H12		
2	1:31	B11	4-1	B13		
2	4:25	B10	4-2	B11		
2	11:17	B11			u2	201
2	14:12	H7	5-2	H25		
3	1:25	H38	6-2	H8		
3	6:05	B17	6-3			
3	8:49	H38	7-3			
3	9:26	B10			u2	207
3	10:16	H35	8-3			
3	13:11	H43	9-3	H11		
3	13:11	B10				401
3	14:43	H12	10-3	H35		

Underskrift protokollförare:  Godkännsigen

Resultatrapportera på resultat.innebandy.se
Händelserapportera på ibis.innebandy.se

PROTOKOLLFÖRARE

Skottstatistik:

- Som skott på mål räknas:
 - Skott i mål
 - Skott på målvakten
 - Skott i ribban eller stolparna

- Som skott på mål räknas INTE:
 - Skott utanför mål
 - Skott som täcks av utespelare
 - Straffslag



UTVISAD SPELARE

1. Utvisad spelare ska sitta mittemot sitt lag.
2. Sekretariatet ska upplysa spelaren om vid vilken tid utvisningen upphör.
3. Funktionär från sekretariatet ska ge klartecken till den utvisade spelaren innan denne får beträda spelplanen.
 - a) Meddela när 30 och 10 sekunder återstår
 - b) Räkna ned från 5 sekunder till 0
4. Spelaren ska beträda spelplanen i utvisningszonen (nytt 2018)



TIDTAGARE

TIDTAGARE



Tidtagarens uppgift är att sköta matchklockan.



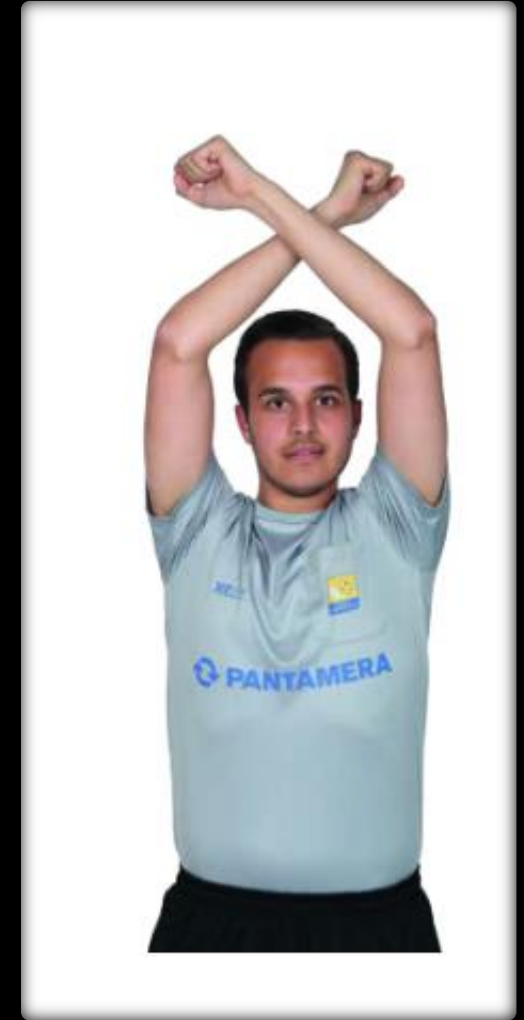
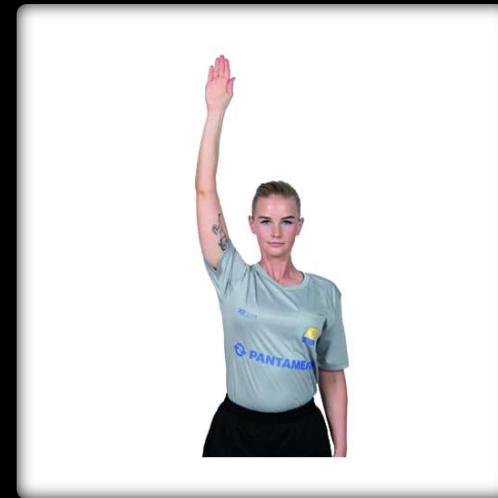
Inga andra uppgifter ska läggas på denne. Tidtagaren ska kontrollera att matchklockan fungerar och är rätt programmerad i god tid före matchstart.



Det är viktigt att tidtagare är väl insatt i hur den aktuella matchklockan fungerar.

TIDTAGARE

4. Tiden ska räknas från 00.00 och uppåt.
5. Tiden ska stoppas endast vid följande tillfällen; då domaren:
 - a) ...blåser för mål
 - b) ...blåser för utvisning eller straffslag
 - c) ...visar tecken för att stoppa tiden
 - d) ...vid timeout
6. Tidtagare ska endast stoppa tiden på något av dessa direktiv från domaren och ska aldrig följa uppmaningar från spelare, ledare eller publik.



TIDTAGARE



De tre sista minuterna av ordinarie matchtid spelas med effektiv tid, dvs matchtiden ska stoppas vid varje avblåsning.



Om spelet avblåses strax innan tre minuter återstår av matchen ska klockan stoppas exakt när tre minuter återstår.



Då matchtiden stoppats ska tiden startas när bollen spelas på nytt.



Time Out tidtagningen påbörjas på domarens signal efter lagen samlats vid bänkarna och domarna är på plats i sekretariatet



Använd tavla om möjligt, annars ta tid 30 sekunder och tryck på siren eller meddela domaren för signal när tiden är ute.



SPEAKER

SPEAKER



Speaker ska förmedla information om matchen till publik, spelare och ledare.



Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme.



Det är inte OK att på något sätt förlöjliga något lag eller spelare och att överdrivet hylla eller favorisera det ena laget.



Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna och läsa upp laguppställningarna (med ca. 5 minuter kvar till match)



Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak.



Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas.

SPEAKER



Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare.



Dessutom ska speaker meddela när en minut återstår av respektive period (och när effektiv speltid börjar).

MUSIK



Använd gärna musikanläggningen, det höjer stämningen i hallen



Föreningen har tillgång till musikspelaren InVibe som gör det lätt att sköta musiken.

- Gå till play.invibe.se
- Logga in med föreningens loggin
- Starta listan "Innebandy"



Spela musik före matchen och i paus



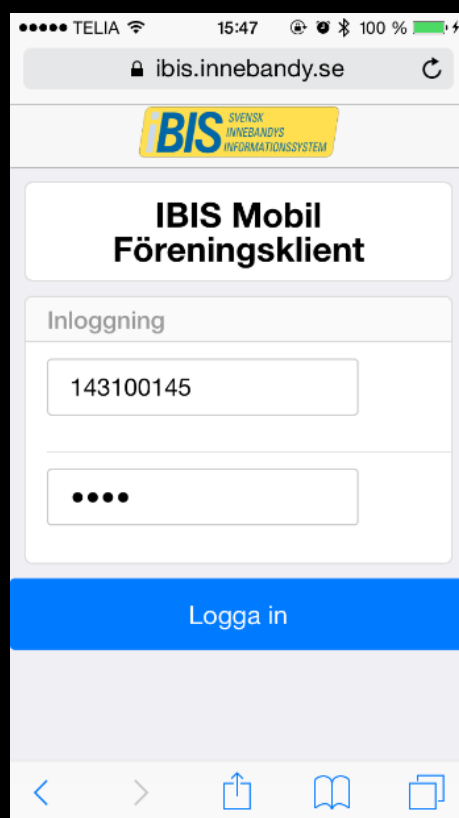
Spela musik vid längre spelavbrott (t.ex. byte och timeout)

LIVERAPPORTERING IBIS

<http://ibis.innebandy.se>

<http://m.ibis.innebandy.se>

[HTTP://M.IBIS.INNEBANDY.SE](http://m.ibis.innebandy.se)



Rapportera händelser direkt från matchen utan iBIS-inloggning

Manual för föräldrar eller andra personer som ska rapportera händelser direkt från matchen via mobiltelefonen eller läsplatta med 3G/4G- eller Wifi-uppkoppling.

1. Fråga efter **matchnummer** och **kontrollkod** av tränare/ledare.
2. Gå in på **m.ibis.innebandy.se** på din mobil eller läsplattas webbläsare.
3. Klicka på **iBIS Mobil Föreningsklient**.
4. Skriv in **matchnumret** och **kontrollkoden** och klicka på **Logga in**.
5. Klicka på **Rapportera händelser**.
6. **Starta period 1** när domaren blåser igång matchen.

För varje mål, utvisning, straff, time-out och periodslut/start som domaren dömer ska du rapportera händelser.

7. Klicka på **Lägg till matchhändelser**.
8. Klicka på 00:00 och ange **klockslaget**.
9. Välj **händelsetyp**.
10. Välj **lag**.
11. Välj **spelare**. Saknas spelaren väljer du (ej uttagen spelare).
12. Välj **assist** eller **utvisningstyp**.
13. Markera spelaren/utvisningstypen.
14. Gör om punkt 7 till 13 för varje ny händelse som ska rapporteras.
15. **Avsluta perioden** och **starta nästa** när domaren blåser igång den igen.
16. Kontrollera händelserna innan du avslutar sista perioden.

Klicka på den händelse du vill justera och ändra de uppgifter som blivit fel.

När du väl avslutat sista perioden låser du möjligheten att redigera händelserna.

Upptäcker du något fel efter att matchen är avslutad och låst meddelar du domarna, båda lagens tränare som sedan får **kontakta förbundet** som administrerar matchen/serien. De kan låsa upp matchen eller justera händelsen i efterhand.

[HTTP://IBIS.INNEBANDY.SE](http://IBIS.INNEBANDY.SE)

Manual:

<https://www.innebandy.se/media/4220/rapportera-resultat-och-h%C3%A4ndelser.pdf>

Rapportera resultat med händelser

10. Klicka på fliken Händelser.

Matchen startar

11. Klicka på Starta period 1.

Matchläge

Starta period 1

Matchen pågår

Uppgifter Domare Resultat **Händelser** Trupp

Matchläge Aktuell ställning
0 - 0

Avsluta period 1

Period	Tid	Händelse	Fejkföreningen (Röd) Målskytt/Utvisning/Straffskytt	Fejkföreningen mottagare Målskytt/Utvisning/Straffskytt
Period 1	01:11	Mål	<input type="text" value="-- Välj spelare --"/> 1 - Fejk Spelare 4 (mv) 2 - Fejk Spelare 5 3 - Fejk Spelare 6 4 - Fejk Spelare 2 5 - Fejk Spelare 3 Självsmål	<input type="text" value="-- Välj spelare --"/> Assist <input type="text" value="-- Välj spelare --"/>

Sortera på kod Sortera på namn

Spara

Händelse	Period	Tid	Aktuell ställning	Målskytt/Utvisning/Straffskytt	Assist/Utvisning	Lag
Periodstart	1	00:00				

Radera

Godkänn matchprotokoll

12. Lägg till ny händelse

- Välj Period, tid och typ av händelse.
- Välj vilken/vilka spelare det gäller. Och eventuellt assist/utvisningskod.
 - Saknas någon spelare i dropplistan får du klicka på fliken Trupp och lägga till spelaren.
OBS! Du kan inte lägga till spelare om betalstatusen för spelarlicensen är "Spärrad, betalning saknas". Föreningen måste betala licensen direkt via Internetbanken för att låsa upp spärren. Manuell betalning tar 3-4 arbetsdagar.
- Spara
- Alla händelser visas i listan längst ner.